

## NUM: Řešené příklady—numerická matematika

1. a) Najděte aproximační vzorec pro funkci  $f(x) = \operatorname{arctg}(x)$  na okolí bodu  $a = 1$  s chybou  $O(h^4)$ .  
 b) Odhadněte  $\operatorname{arctg}(1.2)$  pomocí kvadratické aproximace.

2. Odhadněte pomocí obdélníkové a lichoběžníkové metody s počtem dělení  $n = 2$  integrál  $\int_0^4 \frac{1}{2}x \, dx$ .

3. Uvažujme rovnici  $\frac{1}{x} = x^2 + 1$ .

a) Sestavte pomocí Newtonovy metody iterační schéma, které by mohlo konvergovat k řešení této rovnice. Předvedte první dva kroky iterace pro případ  $x_0 = 1$ .

b) Převedte rovnici na úlohu o pevném bodě a sestavte iterační rovnici. Předvedte první dva kroky iterace pro případ  $x_0 = 2$ .

Odhadněte, zda chování na okolí  $x_0$  vypadá optimisticky.

Pak sestavte obecnou relaxační verzi této iterace a najděte optimální hodnotu relaxačního parametru  $\lambda$  pro okolí bodu  $x_0 = 2$ .

4. Je dána počáteční úloha  $y' = 1 + x^2y$ ,  $y(-2) = 1$ . Sestavte iterační rovnice pro nalezení přibližného řešení na intervalu  $\langle -2, 6 \rangle$  s krokem  $h = 2$  pomocí Eulerovy metody. Spočítejte první tři body.

5. Uvažujte soustavu 
$$\begin{cases} x - y &= 4, \\ x + y + 3z &= 9, \\ 2x &+ z = 7. \end{cases}$$

a) Vyřešte ji (a kroky komentujte) pomocí Gaussovy eliminace a zpětné substituce.

b) Připravte pro ni iterační schéma pomocí Gauss-Seidelovy metody. Proveďte první dvě iterace pro  $\vec{x}_0 = (1, 1, 1)$ .

### Řešení

1.  $f(x) = \operatorname{arctg}(x)$ ,  $f'(x) = \frac{1}{x^2+1}$ ,  $f''(x) = \frac{2x}{(x^2+1)^2}$ ,  $f'''(x) = \frac{6x^2-2}{(x^2+1)^3}$ .

Odtud  $f(1) = \frac{\pi}{4}$ ,  $f'(1) = \frac{1}{2}$ ,  $f''(1) = -\frac{1}{2}$ ,  $f'''(1) = \frac{1}{2}$ .

Verze 1: a)  $f(a+h) = f(a) + f'(a)h + \frac{1}{2!}f''(a)h^2 + \dots + \frac{1}{n!}f^{(n)}(a)h^n + O(h^{n+1})$ .

Zde  $a = 1$ , tedy  $\operatorname{arctg}(1+h) \approx \frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}h - \frac{1}{4}h^2 + \frac{1}{12}h^3 + O(h^4)$ .

Verze 2:  $f(x) = f(a) + f'(a)(x-a) + \frac{1}{2}f''(a)(x-a)^2 + \dots + \frac{1}{n!}f^{(n)}(a)(x-a)^n + O((x-a)^{n+1})$ .

Zde  $a = 1$ , tedy  $\operatorname{arctg}(x) \approx \frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}(x-1) - \frac{1}{4}(x-1)^2 + \frac{1}{12}(x-1)^3 + O((x-1)^4)$ .

Verze 3: Pracovní funkce  $g(h) = f(a+h) = \operatorname{arctg}(1+h)$ .

Pak  $g'(h) = \frac{1}{(h+1)^2+1}$ ,  $g''(h) = \frac{-2(h+1)}{((h+1)^2+1)^2}$ ,  $g'''(h) = \frac{6(h+1)^2-2}{((h+1)^2+1)^3}$ .

Odtud  $g(0) = \frac{\pi}{4}$ ,  $g'(0) = \frac{1}{2}$ ,  $g''(0) = -\frac{1}{2}$ ,  $g'''(0) = \frac{1}{2}$ .

$f(a+h) = g(h) \approx g(0) + g'(0)h + \frac{1}{2!}g''(0)h^2 + \dots + \frac{1}{n!}g^{(n)}(0)h^n + O(h^{n+1})$ , tedy

$\operatorname{arctg}(1+h) \approx \frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}h - \frac{1}{4}h^2 + \frac{1}{12}h^3 + O(h^4)$ .

b) Dle výše provedeného  $\operatorname{arctg}(1+h) \approx \frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}h - \frac{1}{4}h^2$ , proto

$\operatorname{arctg}(1.2) \approx \frac{\pi}{4} + \frac{1}{2} \cdot 0.2 - \frac{1}{4} \cdot 0.2^2 = \frac{\pi}{4} + 0.09 \approx 0.875\dots$

2. Z  $n = 2$  máme  $h = \frac{4-0}{2} = 2$ . Body  $x_0 = 0$ ,  $x_1 = 2$ ,  $x_2 = 4$ .

Obdélníkové metody jsou dvě, metoda levých a metoda pravých obdélníků.

Levé:  $R_l(2) = 2 \cdot (\frac{1}{2} \cdot 0 + \frac{1}{2} \cdot 2) = 2$ .

Pravé:  $R_r(2) = 2 \cdot (\frac{1}{2} \cdot 2 + \frac{1}{2} \cdot 4) = 6$ .

Lichoběžníková:  $T(2) = \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot (\frac{1}{2} \cdot 0 + 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot 2 + \frac{1}{2} \cdot 4) = 4$ .

3. a) Přepis na úlohu o kořeni:  $\frac{1}{x} - x^2 - 1 = 0$ . Tedy  $f(x) = \frac{1}{x} - x^2 - 1$ . Schéma:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - \frac{\frac{1}{x_k} - x_k^2 - 1}{-\frac{1}{x_k^2} - 2x_k} = \frac{x_k^4 - x_k^2 + 2x_k}{1 + 2x_k^3}.$$

$$x_0 = 1, x_1 = \frac{2}{3}, x_2 = \frac{\frac{16}{81} - \frac{4}{9} + \frac{4}{3}}{1 + \frac{16}{81}} = \frac{88}{129}.$$

b) Standard: Nejprve  $\frac{1}{x} - x^2 - 1 = 0$ , pak  $\frac{1}{x} - x^2 - 1 + x = x$ , tedy  $\varphi(x) = \frac{1}{x} - x^2 - 1 + x$ .

Iterační rovnice:  $x_{k+1} = \frac{1}{x_k} - x_k^2 - 1 + x_k$ .  $x_0 = 2, x_1 = -\frac{5}{2}, x_2 = -\frac{203}{20}, \dots$

Konvergence se obvykle získává skrz kontrakci, tedy hlavně chceme  $|\varphi'(x)| < 1$ .

$\varphi'(x) = -\frac{1}{x^2} - 2x + 1, |\varphi'(2)| = \frac{13}{4} > 1$ . To nevypadá nadějně. Ovšem hned první iterace nás vedou k velkým záporným číslům, kde situace může být jiná. Bohužel není, i tam je  $\varphi'$  velká.

Relaxovaná verze:  $x_{k+1} = \lambda\left(\frac{1}{x_k} - x_k^2 - 1 + x_k\right) + (1 - \lambda)x_k$ .

Optimalizace:  $\varphi_\lambda = \lambda\left(\frac{1}{x} - x^2 - 1 + x\right) + (1 - \lambda)x$  Chceme  $\varphi'(x_0) = 0$ .

Rovnice  $\lambda\left(\frac{-1}{x^2} - 2x + 1\right) + (1 - \lambda) = 0$  dává  $\lambda = \frac{1}{1 + \frac{1}{x^2} + 2x - 1}$ , pro  $x = 2$  je  $\lambda_{\text{opt}} = \frac{4}{17}$ .

Alternativa:  $x = \frac{1}{x^2 + 1}$ , tedy  $\varphi(x) = \frac{1}{x^2 + 1}$ .

Iterační rovnice:  $x_{k+1} = \frac{1}{x_k^2 + 1}$ .  $x_0 = 2, x_1 = \frac{1}{5}, x_2 = \frac{25}{26}, \dots$

Konvergence:  $\varphi'(x) = \frac{-2x}{(x^2 + 1)^2}, |\varphi'(2)| = \frac{4}{25} < 1$ . To vypadá nadějně. Iterace zatím vypadají slibně, jakoby skákaly doleva doprava, ale stále blíže k jakémusi středu, což by mohlo být to hledané číslo.

Podrobnější analýza:  $\varphi$  zobrazuje  $\langle 0, 2 \rangle$  do  $\langle 0, 1 \rangle \subseteq \langle 0, 2 \rangle$ , na této množině také máme  $|\varphi'| < 1$ , tedy podle Banachovy věty o kontrakci bychom měli dostat konvergenci.

Relaxovaná verze:  $x_{k+1} = \lambda\frac{1}{x_k^2 + 1} + (1 - \lambda)x_k$ .

Optimalizace:  $\varphi_\lambda = \lambda\frac{1}{x^2 + 1} + (1 - \lambda)x$  Chceme  $\varphi'(x_0) = 0$ .

Rovnice  $\lambda\frac{-2x}{(x^2 + 1)^2} + (1 - \lambda) = 0$  dává  $\lambda = \frac{1}{1 + \frac{2x}{(x^2 + 1)^2}}$ , pro  $x = 2$  je  $\lambda_{\text{opt}} = \frac{25}{29}$ .

Alternativa:  $x = \sqrt{\frac{1}{x} - 1}$ , tedy  $\varphi(x) = \sqrt{\frac{1}{x} - 1}$ .

Iterační rovnice:  $x_{k+1} = \sqrt{\frac{1}{x_k} - 1}$ .  $x_0 = 2, x_1 = \sqrt{-\frac{1}{2}}$

Máme problém. To asi nebude dobrý nápad. Nicméně kdybychom začali s číslem  $x_0 < 1$ , tak už odmocnina nezlobí. Máme pak  $\varphi'(x) = \frac{-\frac{1}{2}}{2\sqrt{\frac{1}{x} - 1}}$ , třeba  $|\varphi'(\frac{1}{2})| = 2 > 1$ , tak to nevypadá moc nadějně.

Relaxovaná verze:  $x_{k+1} = \lambda\sqrt{\frac{1}{x_k} - 1} + (1 - \lambda)x_k$ .

Optimalizace:  $\varphi_\lambda = \lambda\sqrt{\frac{1}{x} - 1} + (1 - \lambda)x$  Chceme  $\varphi'(x_0) = 0$ .

Rovnice  $\lambda\frac{-\frac{1}{2}}{2x^2\sqrt{\frac{1}{x} - 1}} + (1 - \lambda) = 0$  dává  $\lambda = \frac{1}{1 + \frac{1}{2x^2\sqrt{\frac{1}{x} - 1}}}$ , pro  $x = 2$  nelze dosadit.

Alternativa:  $x^2 = \frac{1}{x} - 1$  neboli  $x = \frac{1}{x^2} - \frac{1}{x}$ , tedy  $\varphi(x) = \frac{1}{x^2} - \frac{1}{x} = \frac{1-x}{x^2}$ .

Iterační rovnice:  $x_{k+1} = \frac{1-x_k}{x_k^2}$ .  $x_0 = 2, x_1 = -\frac{1}{4}, x_2 = 20, \dots$

To nevypadá dobře. Analýza:  $\varphi'(x) = \frac{x-2}{x^3}$ , pak  $|\varphi'(2)| = 0$ . To vypadá nadějně, jenže iterace hned odběhnou jinam, mimo jiné jsou poblíž nuly, kde je derivace velká. Podíváme-li se na vzorec, pak z větších čísel dělá malé, ale z malých zase hodně velké. To vypadá na nepříjemnou oscilaci.

Relaxovaná verze:  $x_{k+1} = \lambda\frac{1-x_k}{x_k^2} + (1 - \lambda)x_k$ .

Optimalizace:  $\varphi_\lambda = \lambda\frac{1-x}{x^2} + (1 - \lambda)x$  Chceme  $\varphi'(x_0) = 0$ .

Rovnice  $\lambda\frac{x-2}{x^3} + (1 - \lambda) = 0$  dává  $\lambda = \frac{1}{1 - \frac{x-2}{x^3}}$ , pro  $x = 2$  je  $\lambda_{\text{opt}} = 1$ .

**4.** Hlavní iterační rovnice je  $y_{k+1} = y_k + h \cdot f(x_k, y_k)$ . Krok  $h = 2$  zadán, odtud počet dělení  $n = 4$ . Schéma:

(0)  $x_0 = -2, y_0 = 1$ .

(1)  $x_{k+1} = x_k + 2, y_{k+1} = y_k + 2 \cdot (1 + x_k^2 y_k)$  pro  $i = 0, \dots, 3$  neboli  $i = 0, 1, 2, 3$ .

Iterační vzorec lze upravit na  $y_{k+1} = 2 + (1 + 2x_k^2)y_k$ , kde se  $y_k$  dosazuje jen jednou.

Body:  $(-2, 1), y_1 = 2 + (1 + 2 \cdot 4) \cdot 1$ , tedy  $(0, 11); y_2 = 2 + (1 + 2 \cdot 0) \cdot 11$ , tedy  $(2, 13)$ .

**5.** a) Krok 1 (GEM): Rozšířenou matici soustavy  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 3 & 9 \\ 2 & 0 & 1 & 7 \end{pmatrix}$  pomocí Gaussovy eliminace

převědeme na horní trojúhelníkovou například takto:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 3 & 9 \\ 2 & 0 & 1 & 7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -2 & -6 \end{pmatrix}.$$

Krok 2 (BS): Vzniklou soustavu rovnic  $\begin{cases} x - y = 4 \\ 2y + 3z = 5 \\ -2z = -6 \end{cases}$  řešíme od poslední k první:

$$z = 3, y = \frac{1}{2}(5 - 3z) = -2, x = y + 4 = 2.$$

b) Soustavu převedeme na tvar  $\begin{cases} x = 4 + y, \\ y = 9 - x - 3z, \\ z = 7 - 2x. \end{cases}$  Toto jsou iterační rovnice. Pokud používáme

nejnovější hodnoty proměnných, vznikne Gauss-Seidelova iterace. Formálně:

$$\begin{cases} x_{k+1} = 4 + y_k, \\ y_{k+1} = 9 - x_{k+1} - 3z_k, \\ z_{k+1} = 7 - 2x_{k+1} \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} 4 + 1 = 5 \\ 9 - 5 - 3 \cdot 1 = 1 \\ 7 - 2 \cdot 5 = -3 \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} 4 + 1 = 5 \\ 9 - 5 - 3 \cdot (-3) = 13 \\ 7 - 2 \cdot 5 = -3 \end{pmatrix}$$

Poznámka: Matice nevypadá na diagonálně dominantní, takže to s konvergencí asi nebude moc nadějně. Lepší je změnit pořadí rovnic:

$$\begin{cases} 2x + z = 7 \\ x - y = 4 \\ x + y + 3z = 9 \end{cases} \implies \begin{cases} x_{k+1} = \frac{7}{2} - \frac{1}{2}z_k \\ y_{k+1} = x_{k+1} - 4 \\ z_{k+1} = 3 - \frac{1}{3}x_{k+1} - \frac{1}{3}y_{k+1}. \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ \frac{7}{3} \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} \frac{7}{3} \\ -\frac{5}{3} \\ \frac{25}{9} \end{pmatrix}.$$