

Lineární kódy

Odpřednesenou látku naleznete v dodatku I
skript *Abstraktní a konkrétní lineární algebra*.

Dnešní přednáška

- ① Analýza Hammingova (7, 4)-kódu.
- ② Lineární kódy nad \mathbb{Z}_p .
- ③ Oprava a detekce chyb.
- ④ Syndrome decoding a nearest neighbour decoding.

Další možné doplňující informace

- ① J. Adámek, *Foundations of coding*, John Wiley & Sons, 1991
- ② D. J. C. MacKay, *Information theory, inference and learning algorithms*, Cambridge Univ. Press, 2003
- ③ W. C. Huffman a V. Pless, *Fundamentals of error-correcting codes*, Cambridge Univ. Press, 2003

Připomenutí (minulé přednášky):

Teorie lineárních prostorů nad obecným tělesem \mathbb{F} byla vybudována.

Příkladem těles jsou \mathbb{Z}_p , kde p je prvočíslo.

To znamená:

- ① Umíme určit bázi a dimensi podprostorů W lineárního prostoru $(\mathbb{Z}_p)^n$.
- ② Umíme pracovat s maticemi nad \mathbb{Z}_p a řešit soustavy lineárních rovnic nad \mathbb{Z}_p .

Navíc:

- ③ V prostoru $(\mathbb{Z}_p)^n$ rozumíme relaci ortogonality a Hammingově vzdálenosti.
- ④ V prostoru $(\mathbb{Z}_p)^n$ rozumíme generujícím a kontrolním maticím lineárních podprostorů.

Příklad (Hammingův (7, 4)-kód)

$V(\mathbb{Z}_2)^7$ zvolme lineární podprostor W dimenze 4 s bází danou vektory

$$\mathbf{g}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{g}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{g}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{g}_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Generující matice \mathbf{G} podprostoru W je

$$\mathbf{G} = (\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \mathbf{g}_3, \mathbf{g}_4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Příklad (Hammingův (7, 4)-kód, pokrač.)

- ① $\text{rank}(\mathbf{G}) = 4$, tudíž máme k disposici 4 info bity.
- ② Dimenze ortogonálního doplňku $7 - 4 = 3$. Informace bude chráněna třemi bity (redundance).

- ③ Posílání zpráv: informace $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ vytváří kódové slovo

$$\mathbf{G} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Pozorování: \mathbf{G} je v blokovém tvaru $\begin{pmatrix} \mathbf{E}_4 \\ \mathbf{B} \end{pmatrix}$.^a

^aTakovým kódům se říká **systematické**: jsou v nich jasně odděleny informační a ochranné bity.



Příklad (Hammingův (7, 4)-kód, pokrač.)

Kontrolní (Hammingova) matice

$$\mathbf{H}^T = \begin{pmatrix} \mathbf{h}_1^T \\ \mathbf{h}_2^T \\ \mathbf{h}_3^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Jde o ideální kód, pokud došlo nejvíše k jedné chybě:^a

- ➊ Odesláno \mathbf{w} , přijmeme \mathbf{v} a předpokládáme, že došlo k nejvíše jedné chybě. Tj. $\mathbf{v} = \mathbf{w} + \mathbf{e}$ (\mathbf{e} je error pattern). Víme, že \mathbf{e} obsahuje nejvíše jednu jedničku.
- ➋ Spočteme syndrom \mathbf{s} slova \mathbf{v} : $\mathbf{s} = \mathbf{H}^T \mathbf{v} = \mathbf{H}^T \mathbf{e}$.
 - ➌ Jestliže $\mathbf{s} = \mathbf{0}$, při přenosu nedošlo k chybě, tj. $\mathbf{e} = \mathbf{0}$, neboli $\mathbf{v} = \mathbf{w}$.
 - ➍ Jestliže \mathbf{s} je i -tý sloupec \mathbf{H}^T , je $\mathbf{e} = \mathbf{e}_i$. Došlo k chybě na i -tém místě. Opravíme ji: $\mathbf{w} = \mathbf{v} - \mathbf{e}_i$.
- ➎ Isolujeme info byty.

^a Jde dokonce o příklad tzv perfektního kódu pro opravu jedné chyby, viz příští přednášku.



Příklad (Hammingův (7, 4)-kód, pokrač.)

Co se stane, pokud error pattern \mathbf{e} obsahuje dvě jedničky? Tj., co nastane, pokud při přenosu došlo k **právě dvěma chybám**?

Spočteme syndrom \mathbf{s} slova \mathbf{v} : $\mathbf{s} = \mathbf{H}^T \mathbf{v} = \mathbf{H}^T \mathbf{e}$.

Pokud jsou jedničky v \mathbf{e} na místech i a j , je $\mathbf{H}^T \mathbf{e}$ součet i -tého a j -tého sloupce matice \mathbf{H}^T .

Připomeňme, že

$$\mathbf{H}^T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dvě chyby na první a druhé pozici současně tedy nerozlišíme od jedné chyby na pouze třetí pozici.

Problém návrhu lineárního kódu

Jak vyvážit následující požadavky? Chceme co největší opravné schopnosti kódu a co nejmenší počet kontrolních bitů.

Tyto požadavky jsou intuitivně protichůdné.

V plné obecnosti se nyní budeme věnovat dvěma tématům

- ① Způsoby dekódování lineárních kódů.
- ② Opravné a ochranné schopnosti lineárních kódů.

Obě téma mají jasnou **geometrickou** interpretaci.

Definice (lineární kód)

Ať p je prvočíslo. Lineární p -kód délky n a dimenze k je lineární podprostor W prostoru $(\mathbb{Z}_p)^n$, $\dim(W) = k$, $0 \leq k \leq n$.

Terminologie:

- ① Prvkům $(\mathbb{Z}_p)^n$ říkáme také **slova**, prvkům W **kódová slova**.^a
- ② **Generující matice** $\mathbf{G} : (\mathbb{Z}_p)^k \rightarrow (\mathbb{Z}_p)^n$ kódu W je (jakákoli) generující matice podprostoru W .
- ③ Vektoru $\mathbf{w} = \mathbf{G} \cdot \mathbf{a}$ říkáme **kódové slovo určené vektorem informace** \mathbf{a} ze $(\mathbb{Z}_p)^k$.
- ④ **Kontrolní matice** $\mathbf{H}^T : (\mathbb{Z}_p)^n \rightarrow (\mathbb{Z}_p)^{n-k}$ je (jakákoli) kontrolní matice podprostoru W .
- ⑤ Součinu $\mathbf{s} = \mathbf{H}^T \cdot \mathbf{v}$ říkáme **syndrom slova** \mathbf{v} .

^aSlova a kódová slova jsou **vektory** v $(\mathbb{Z}_p)^n$, píšeme je tedy do **sloupce**. Poznámky ke značení v jiné literatuře uvedeme na příští přednášce.

Geometrie error patternu a jeho syndromu

Ať W je lineární p -kód délky n a dimenze k s generující maticí $\mathbf{G} = (\mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_k)$ a kontrolní maticí \mathbf{H}^T . Zvolme jakékoli slovo \mathbf{e} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$ (tzv. **error pattern**) a označme $\mathbf{H}^T \cdot \mathbf{e} = \mathbf{s}$ syndrom slova \mathbf{e} .

Z lineární algebry okamžitě plyne:^a

$\mathbf{e} + W$ je k -dimensionální plocha v $(\mathbb{Z}_p)^n$.

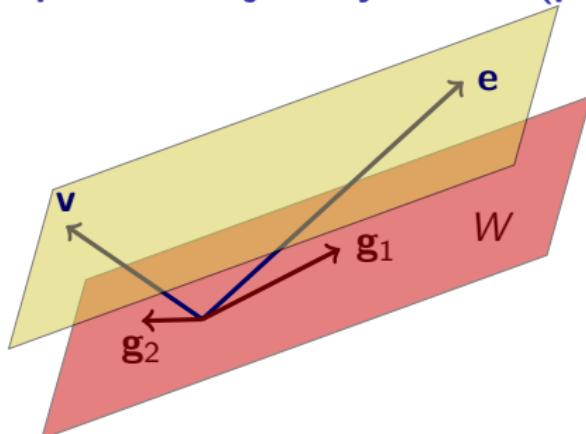
Tato plocha prochází bodem \mathbf{e} a má směr $(\mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_k)$.

Platí totiž, že $\mathbf{e} + W$ je přesně množina řešení soustavy $(\mathbf{H}^T \mid \mathbf{s})$.

Jiný pohled na totéž: $\mathbf{e} + W$ je přesně množina všech slov \mathbf{v} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$ se syndromem $\mathbf{s} = \mathbf{H}^T \cdot \mathbf{e}$.

^aPřipomeňte si přednášku 6B.

Geometrie error patternu a jeho syndromu (pokrač.)



k -dimensionální plocha $\mathbf{e} + W$ v $(\mathbb{Z}_p)^n$ je přesně množina všech slov \mathbf{v} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$ se syndromem \mathbf{s} .

Dekódovací strategie: přijmeme-li slovo \mathbf{v} , stačí nalézt \mathbf{e} tak, aby \mathbf{v} bylo v $\mathbf{e} + W$. Potom bylo odesláno slovo $\mathbf{w} = \mathbf{v} - \mathbf{e}$.

Problém této strategie: je pro \mathbf{v} error pattern \mathbf{e} určen jednoznačně?
Není! Existuje ale „přirozená“ volba: at' \mathbf{e} je „co nejblíže“ \mathbf{o} .

V úvahách o dekódování, opravách a detekci chyb budou hrát roli následující pojmy:

Definice (Hammingova váha slova a min. distance kódu)

- ① **Hammingova váha** $w_H(\mathbf{v}) = d_H(\mathbf{v}, \mathbf{o})$ slova \mathbf{v} . Zjevně platí:
 $w_H(\mathbf{v})$ = počet nenulových položek slova \mathbf{v} .
- ② **Minimální (Hammingova) distance kódu W**
 $\text{dist}(W) = \min\{w_H(\mathbf{w}) \mid \mathbf{w} \text{ je nenulové slovo ve } W\}.$

Poznámka (jiný vzorec pro minimální distanci kódu)

Platí: $\text{dist}(W) = \min\{d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') \mid \mathbf{w}, \mathbf{w}' \text{ jsou různá slova z } W\}.$

Opravdu: pro různá slova \mathbf{w}, \mathbf{w}' z W je $\mathbf{w} - \mathbf{w}'$ nenulové slovo z W a platí $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') = w_H(\mathbf{w} - \mathbf{w}')$. Obráceně, pro nenulové slovo \mathbf{w} z W je $w_H(\mathbf{w}) = d_H(\mathbf{w}, \mathbf{o})$ Hammingova vzdálenost dvou různých slov ve W .

Tvrzení

Ať \mathbf{H}^T je kontrolní matici kódu W . Pro kladné přirozené číslo d jsou následující podmínky ekvivalentní:

- ① Kód W má minimální distanci d .
- ② Každých $d - 1$ sloupců matice \mathbf{H}^T je lineárně nezávislých a některých d sloupců matice \mathbf{H}^T je lineárně závislých.

Důkaz.

Kód W obsahuje slovo \mathbf{w} váhy $w > 0$ iff $\mathbf{H}^T \cdot \mathbf{w} = \mathbf{0}$ iff $w > 0$ sloupců \mathbf{H}^T je lineárně závislých. ■

Důsledek (Singletonův odhad)

Ať W je kód délky n a dimenze k . Potom $\text{dist}(W) \leq n - k + 1$.

Důkaz.

Pro kontrolní matici \mathbf{H}^T kódu W platí $\text{rank}(\mathbf{H}^T) = n - k$. Tudíž $\text{dist}(W) - 1 \leq n - k$.



Příklad (minimální distance Hammingova (7, 4)-kódu)

Hammingův (7, 4)-kód má kontrolní matici

$$\mathbf{H}^T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Označme jako d minimální distanci tohoto kódu.

Singletonův odhad dává: $d - 1 \leq 7 - 4 + 1$, čili $d \leq 5$.

Ve skutečnosti platí $d = 3$.

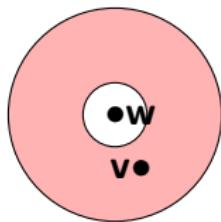
Proč? Například první tři sloupce matice \mathbf{H}^T jsou lineárně závislé, jakákoli dvojice sloupců matice \mathbf{H}^T je lineárně nezávislá.

Definice (detekce a oprava chyb)

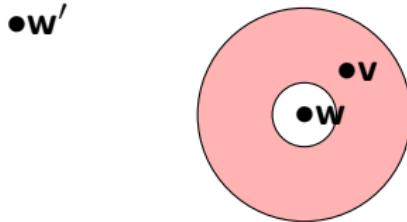
Ať W je lineární kód. Řekneme, že

- ① W **detekuje** t chyb, pokud pro každé \mathbf{w} ve W a každé \mathbf{v} takové, že $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \leq t$, platí: \mathbf{v} není ve W .
- ② W **opravuje** t chyb, pokud pro každé \mathbf{w} ve W a každé \mathbf{v} takové, že $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \leq t$, platí: $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) < d_H(\mathbf{w}', \mathbf{v})$ pro všechna \mathbf{w}' z W různá od \mathbf{w} .

Geometrie detekce a opravy chyb (slogany)



Detekce: slova **nedaleko** od kódového slova **nejsou** ve W .



Oprava: slova **nedaleko** od kódového slova **jsou** daleko od jiných slov z W .

Tvrzení

Kód W detekuje t chyb právě tehdy, když $\text{dist}(W) > t$.

Důkaz.

- ① Até $\text{dist}(W) \leq t$. Zvolme kódová slova \mathbf{w}, \mathbf{w}' tak, že $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') = \text{dist}(W)$. Potom $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') \leq t$.

To znamená, že nelze detekovat následujících t chyb: odesláno slovo \mathbf{w} , přijato slovo \mathbf{w}' .

- ② Até $\text{dist}(W) > t$. Zvolme \mathbf{w} ve W a \mathbf{v} takové, že platí $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \leq t$.

Potom $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) < \text{dist}(W)$, takže \mathbf{v} nemůže být kódové slovo.



Tvrzení

Kód W opravuje t chyb právě tehdy, když $\text{dist}(W) > 2t$.

Důkaz.

- At' $\text{dist}(W) \leq 2t$. Zvolme kódová slova \mathbf{w}, \mathbf{w}' tak, že $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') = \text{dist}(W)$ a označme jako i_1, \dots, i_r indexy položek, ve kterých se \mathbf{w} a \mathbf{w}' liší.

Definujme \mathbf{v} jako slovo, které má stejné položky jako \mathbf{w} , kromě položek i_2, i_4, \dots , na kterých má stejné položky jako \mathbf{w}' .

Potom $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \leq \frac{r}{2} \leq t$, ale $d_H(\mathbf{w}', \mathbf{v}) \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v})$.

- At' $\text{dist}(W) > 2t$. At' \mathbf{w} je ve W a at' platí $1 \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \leq t$.

Pro jakékoli \mathbf{w}' ve W platí $d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') \geq \text{dist}(W) > 2t$.

To znamená, že $2t < d_H(\mathbf{w}, \mathbf{w}') \leq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) + d_H(\mathbf{v}, \mathbf{w}')$.

Takže $d_H(\mathbf{w}', \mathbf{v}) > 2t - d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v}) \geq 2t - t = t \geq d_H(\mathbf{w}, \mathbf{v})$.

Syndrome decoding

Ať W je lineární p -kód délky n a dimenze k . Předpokládejme, že odeslané kódové slovo z W bylo přijato jako slovo \mathbf{v} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$.

Syndrome decoding je následující dekódovací procedura:

- ① Spočteme syndrom $\mathbf{H}^T \cdot \mathbf{v} = \mathbf{s}$ slova \mathbf{v} .
- ② Nalezneme takové řešení soustavy $(\mathbf{H}^T \mid \mathbf{s})$ tvaru $\mathbf{e} + W$, kde Hammingova váha $w_H(\mathbf{e})$ je **nejmenší** možná.^a

Předpokládáme, že bylo odesláno kódové slovo $\mathbf{w} = \mathbf{v} - \mathbf{e}$.

^aPokud je takových \mathbf{e} více, vybereme některé z nich náhodně.

Kolik různých syndromů existuje?

Kontrolní matice W je lineární zobrazení $\mathbf{H}^T : (\mathbb{Z}_p)^n \rightarrow (\mathbb{Z}_p)^{n-k}$.

Slovo \mathbf{s} je syndrom právě když \mathbf{s} leží v $\text{im}(\mathbf{H}^T)$.

Protože $\text{rank}(\mathbf{H}^T) = n - k$, existuje celkem p^{n-k} různých syndromů.



Příklad (Hammingův (7, 4)-kód a syndrome decoding)

Existuje 8 různých syndromů: $\mathbf{s}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$,
 $\mathbf{s}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_6 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{s}_7 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Vyřešením příslušných soustav nalezneme 8 „nejmenších“ error

paterns: $\mathbf{e}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, ..., $\mathbf{e}_7 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Vidíme, že syndrome decoding Hammingova (7, 4)-kódu je korektní pro opravu nejvíše jedné chyby.^a

^aDekódování již nelze nijak vylepšit, protože minimální distance tohoto kódu je 3.



Nearest neighbour decoding

Ať W je linární p -kód délky n a dimenze k . Předpokládejme, že odeslané kódové slovo z W bylo přijato jako slovo \mathbf{v} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$.

Nearest neighbour decoding je následující dekódovací procedura:

- ① Pokud je \mathbf{v} kódové slovo, předpokládáme, že k žádné chybě nedošlo.

Předpokládáme tedy, že bylo odesláno kódové slovo \mathbf{v} .

- ② Pokud \mathbf{v} kódové slovo není, nalezneme takové kódové slovo \mathbf{w} , pro které je Hammingova vzdálenost $d_H(\mathbf{v}, \mathbf{w})$ **nejmenší**.^a

Předpokládáme, že bylo odesláno kódové slovo \mathbf{w} .

^aPokud je takových kódových \mathbf{w} slov více, vybereme některé z nich náhodně.

Tvrzení (syndrome decoding = nearest neighbour decoding)

Ať W je linární p -kód délky n a dimenze k . Předpokládejme, že odeslané kódové slovo z W bylo přijato jako slovo \mathbf{v} ze $(\mathbb{Z}_p)^n$. Potom množiny

$$\{\mathbf{w} \in W \mid \text{Hammingova vzdálenost } d_H(\mathbf{v}, \mathbf{w}) \text{ je nejmenší}\}$$

a

$$\{\mathbf{w} \in W \mid \text{Hammingova váha } w_H(\mathbf{v} - \mathbf{w}) \text{ je nejmenší}\}$$

jsou stejné.

To jest: syndrome decoding a nearest neighbour decoding jsou totožné procedury.

Důkaz.

Podle definice Hammingovy vzdálenosti platí pro libovolné vektory \mathbf{x}, \mathbf{y} rovnost $d_H(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d_H(\mathbf{x} - \mathbf{y}, \mathbf{0}) = w_H(\mathbf{x} - \mathbf{y})$.