

## Minimální kostry

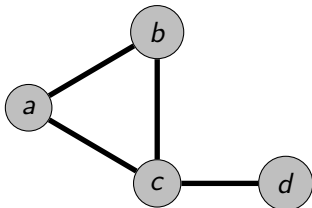
Téma přednášky a hlavní příklad jsou udělány podle kapitoly 21 vynikající knihy Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein, *Introduction to algorithms* (4th ed), MIT Press, 2022.

## Připomenutí pojmů

- 1 **Neorientovaný graf**  $G$  je dvojice  $(V, E)$ , kde  $V$  je konečná množina (prvkům  $V$  říkáme **vrcholy** grafu  $G$ ) a  $E$  je množina dvouprvkových podmnožin množiny  $V$  (prvkům  $E$  říkáme **hrany** grafu  $G$ ). Říkáme, že  $\{u, v\} \in E$  je **hrana mezi vrcholy  $u$  a  $v$** .

Například:  $(V, E)$ , kde  $V = \{a, b, c, d\}$  a

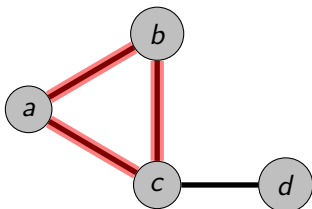
$E = \left\{ \{a, b\}, \{b, c\}, \{a, c\}, \{c, d\} \right\}$  je neorientovaný graf s „obrázkem“



## Připomenutí pojmů (pokrač.)

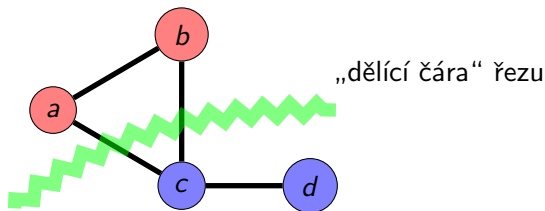
- ② **Cyklus** (také: **kružnice**) v neorientovaném grafu  $(V, E)$  je posloupnost  $v_1 v_2 v_3 v_4 \dots v_k$  vrcholů ve  $V$  taková, že  $k \geq 3$  a platí:  $\{v_1, v_2\} \in E$ ,  $\{v_2, v_3\} \in E$ ,  $\dots$ ,  $\{v_{k-1}, v_k\} \in E$  a  $v_k = v_1$ . Číslu  $k$  říkáme **délka cyklu** (a cyklům délky  $k$  také říkáme  **$k$ -cykly**).

Například: posloupnost  $abc$  je 3-cyklus v následujícím grafu



## Připomenutí pojmů (pokrač.)

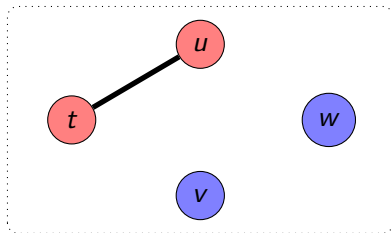
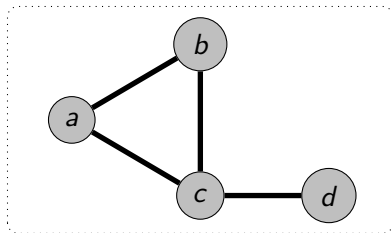
- ③ **Řez** na množině vrcholů grafu  $(V, E)$  je dvojice neprázdných množin  $S$  a  $V \setminus S$  vrcholů (tj., jde o rozdělení množiny  $V$  všech vrcholů na dvě neprázdné podmnožiny:  $S$  a  $V \setminus S$ ). Takový řez zapisujeme jako  $(S, V \setminus S)$ .  
Například:  $S = \{a, b\}$  a  $V \setminus S = \{c, d\}$  je řez



Řez si můžeme představit jako **obarvení** množiny všech vrcholů **přesně dvěma barvami**.

## Připomenutí pojmů (pokrač.)

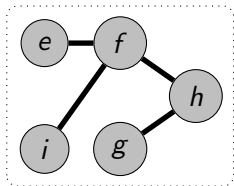
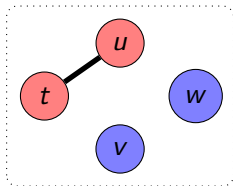
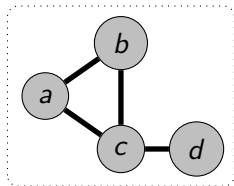
- 4 Graf  $(V, E)$  je **souvislý**, když pro **každý** řez  $(S, V \setminus S)$  existuje alespoň jedna hrana  $v E$ , která přes řez přechází, tj., existuje alespoň jedna hrana  $\{u, v\} \in E$  tak, že  $u \in S$  a  $v \in V \setminus S$ .  
Například:



graf nalevo **je** souvislý, graf napravo souvislý **není** (je nakreslen i řez, přes který nepřechází žádná hrana).

## Připomenutí pojmů (pokrač.)

- 5 **Strom** je souvislý graf  $(V, E)$  bez cyklů.  
Například:



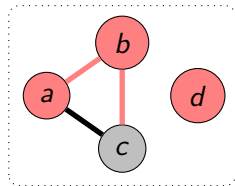
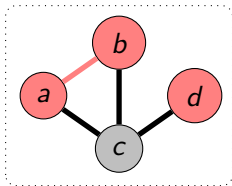
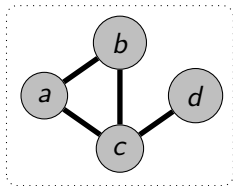
graf nalevo **není** strom (obsahuje cyklus  $abc$ ), graf uprostřed **není** strom (není souvislý) a graf napravo **je** strom.  
**Víme:** pokud má strom  $n$  vrcholů, pak má  $n - 1$  hran.

## Připomenutí pojmů (pokrač.)

⑥ **Podgraf** grafu  $(V, E)$  je graf  $(V', E')$ , pro který platí dvě podmínky:

- ①  $V' \subseteq V$  a  $E' \subseteq E$ .
- ② Je-li  $\{u, v\} \in E'$ , pak musí platit  $u \in V'$  a  $v \in V'$ .

Například (vrcholy ve  $V'$  a hrany v  $E'$  jsou namalovány červeně):

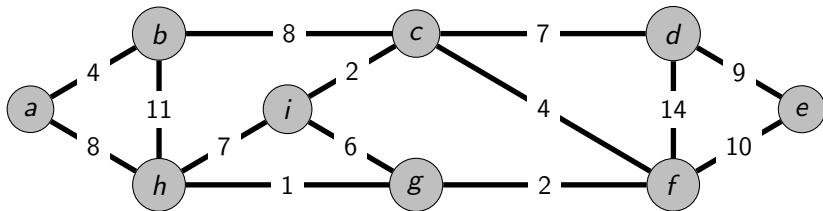


Uprostřed: **jde** o podgraf. Napravo: **nejde** o podgraf.

## Definice (ohodnocený neorientovaný graf)

Ať  $G = (V, E)$  je neorientovaný graf. Funkci  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$  říkáme **ohodnocení** hran grafu  $G$  a dvojici  $(G, w)$  říkáme **ohodnocený graf**. Hodnotě  $w(\{u, v\})$  říkáme **cena** (také: **váha**) hrany  $\{u, v\}$ .

## Příklad ohodnoceného grafu



Například:  $w(\{a, h\}) = 8$ , tj. hrana  $\{a, h\}$  má cenu 8.



## Problém minimální kostry

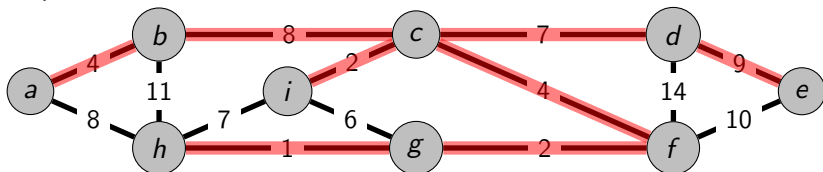
Ať  $(G, w)$  je ohodnocený neorientovaný graf. Nalezněte jeho **minimální kostru**, tj. podgraf  $T$  grafu  $G$  s následujícími dvěma vlastnostmi:

- 1  $T$  je **kostra** grafu  $G$ , tj.  $T$  je **strom** a obsahuje **všechny** vrcholy grafu  $G$ .
- 2 **Cena**  $w(T)$  stromu  $T$ , která je definovaná následovně

$$w(T) = \sum_{\{u,v\} \text{ je hrana v } T} w(\{u,v\})$$

je **nejmenší** možná.

Například toto



je minimální kostra  $T$  ohodnoceného grafu  $(G, w)$  a platí  $w(T) = 4 + 8 + 7 + 9 + 2 + 4 + 1 + 2 = 37$ .

## Má každý ohodnocený graf $(G, w)$ minimální kostru?

**NE!** Graf  $G$ , který není souvislý, nemůže mít žádnou kostru.

**Důvod:** Kostra je strom na **všech** vrcholech grafu  $G$ , který je podgraf grafu  $G$ . Protože  $G$  není souvislý graf, nelze takový strom nalézt.

## Má každý souvislý ohodnocený graf $(G, w)$ minimální kostru?

**ANO!** Graf  $G$ , který je souvislý, má alespoň jednu minimální kostru.

**Důvod (stupidní algoritmus):<sup>a</sup>**

- 1 Označte jako  $n$  počet vrcholů množiny  $G$ .
- 2 Vypište všechny podgrafy grafu  $G$ , které mají  $n$  vrcholů a  $n - 1$  hran.
- 3 U každého grafu z bodu 2 zkontrolujte, zda je souvislý. Pokud ano, našli jsme podgraf grafu  $G$ , který je strom a obsahuje všechny vrcholy grafu  $G$ . Všechny takové stromy vložte do množiny  $\mathcal{T}$ .
- 4 U každého stromu  $T$  z množiny  $\mathcal{T}$  spočítejte  $w(T)$  a vyberte strom  $T_0$  takový, že  $w(T_0)$  je nejmenší.
- 5 Strom  $T_0$  je minimální kostra grafu  $G$ .

---

<sup>a</sup>Promyslete, že jde o algoritmus **stupidní, nicméně korektní**.



## Dokázali jsme tvrzení:

Ohodnocený graf  $(G, w)$  má minimální kostru **právě tehdy, když** graf  $G$  je souvislý.

## Kosmetická vada:

Minimální kostru souvislého ohodnoceného grafu umíme hledat algoritmem.

Námi popsaný algoritmus je velmi komplikovaný<sup>a</sup> a máme pocit, že není efektivní.<sup>b</sup>

---

<sup>a</sup>Například: **Jak přesně** vypadá algoritmus, který kontroluje souvislost grafu?

<sup>b</sup>Například: Vypisujeme **všechny** možné podgrafy na  $n$  vrcholech, které mají  $n - 1$  hran.

## Existuje **elegantní** způsob hledání minimální kostry?

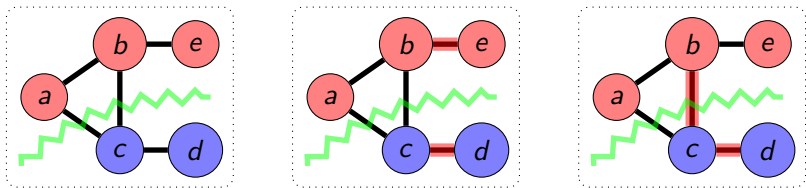
**ANO!** Ukážeme, že elegantních algoritmů je mnoho.

Navíc: Ukážeme to elegantně. 😎

## Definice (řez respektující podgraf)

Řekneme, že řez  $(S, V \setminus S)$  neorientovaného grafu  $G = (V, E)$ , **respektuje podgraf**  $(V', E')$  grafu  $G$ , pokud žádná hrana z  $E'$  přes řez  $(S, V \setminus S)$  nepřechází.

Například:

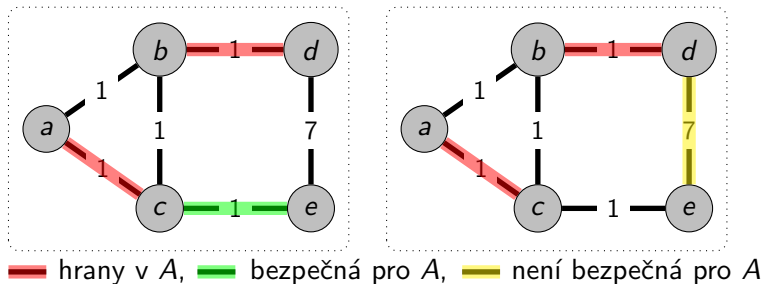


Nalevo: řez  $(\{a, b, e\}, \{c, d\})$ . Tento řez **respektuje** podgraf  $(\{b, c, d, e\}, \{\{b, e\}, \{c, d\}\})$  (uprostřed) a **nerespektuje** podgraf  $(\{b, c, d\}, \{\{b, c\}, \{c, d\}\})$  (napravo).

## Definice (bezpečná hrana)

Ať  $(G, w)$  je ohodnocený graf a ať  $A = (V', E')$  je podgraf grafu  $G = (V, E)$ , který je také podgrafem nějaké minimální kostry grafu  $G$ . Hrana  $\{u, v\} \in E$  je **bezpečná** pro  $A$ , pokud podgraf  $A + \{u, v\}$ <sup>a</sup> grafu  $G$  je opět podgrafem nějaké minimální kostry grafu  $G$ .

<sup>a</sup>Takto značíme graf  $A$ , ke kterému jsme **přidali** hranu  $\{u, v\}$  a vrcholy  $u$  a  $v$ . Analogicky: Jako  $A - \{u, v\}$  značíme graf, ze kterého jsme **vyjmuli** hranu  $\{u, v\}$ .



## Obecný greedy algoritmus pro hledání minimální kostry

Ať  $(G, w)$  je ohodnocený souvislý neorientovaný graf.

- 1 Inicialisace:  $A$  je prázdný graf.
- 2 Dokud  $A$  není minimální kostra opakujte bod (3).
- 3 Nalezněte hranu  $\{u, v\}$ , která je **bezpečná** pro  $A$ . Nové  $A$  je graf  $A + \{u, v\}$ .
- 4 Konec:  $A$  je minimální kostra ohodnoceného grafu  $(G, w)$ .

## Potřebujeme zajistit totální korektnost algoritmu

To znamená, že potřebujeme dokázat dvě věci:

- 1 **Terminace**: Algoritmus vždy skončí.  
**Variant**: Jde o počet vrcholů  $G$  nezařazených do  $A$ .
- 2 **Parciální korektnost**: Pokud algoritmus skončí, pak nalezne minimální kostru.  
**Invariant**: V každém kroku algoritmu je  $A$  podmnožinou nějaké minimální kostry grafu  $(G, w)$ .<sup>a</sup>

---

<sup>a</sup>To je lehké: tak jsme definovali bezpečnou hranu.

## Jak bezpečné hrany nalézt? (Cut&Paste Argument)

Ať  $(G, w)$  je orientovaný graf. Ať  $A$  je podgraf grafu  $G$ , který je také podgrafem nějaké minimální kostry  $T$ . Ať  $(S, V \setminus S)$  je řez, respektující podgraf  $A$ . Ať  $\{u, v\}$  je **nejlevnější hrana, která přechází přes řez**  $(S, V \setminus S)$ .<sup>a</sup> Potom je  $\{u, v\}$  **bezpečná** hrana pro podgraf  $A$ .

---

<sup>a</sup>Takové hraně se také říká **lehká** hrana.

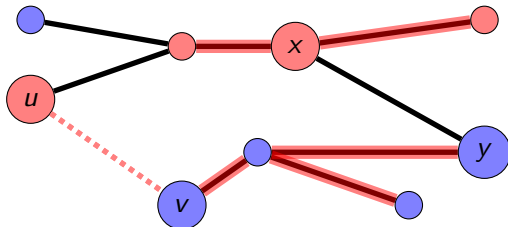
## Cut&Paste Argument v programování

Technika Cut&Paste (kterou uvidíme v důkazu) se v programování používá pro důkazy korektnosti greedy algoritmů a algoritmů dynamického programování. Viz např. kapitolu 14 knihy

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein, *Introduction to algorithms* (4th ed), MIT Press, 2022.

## Důkaz

Je-li  $\{u, v\}$  v  $T$ , je hotovo. Ať tedy  $\{u, v\}$  není v  $T$ .



● ● řez      — hrany v  $T$       — hrany v  $A$   
ostatní hrany grafu  $G$  zakresleny nejsou

Platí:  $T' = (T - \{x, y\}) + \{u, v\}$  je opět kostra grafu  $G$ .

Platí:  $w(\{u, v\}) \leq w(\{x, y\})$ , protože  $\{u, v\}$  je lehká.

Proto  $w(T') = w(T) - w(\{x, y\}) + w(\{u, v\}) \leq w(T)$ .

Protože  $T$  byla minimální kostra, je i  $T'$  minimální kostra.

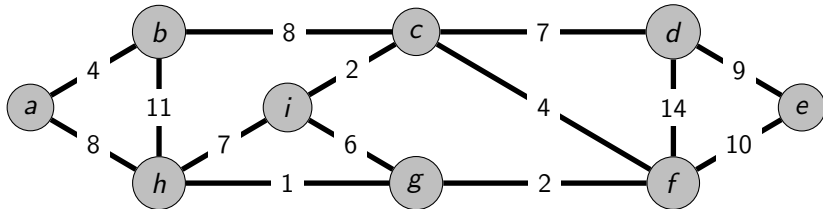


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

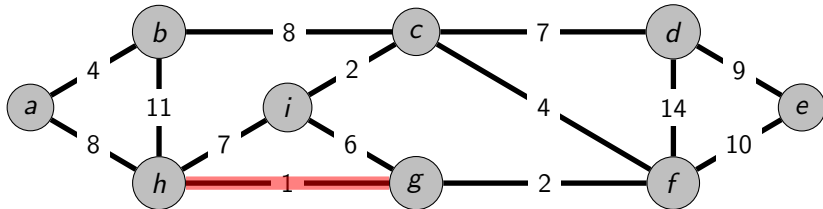


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

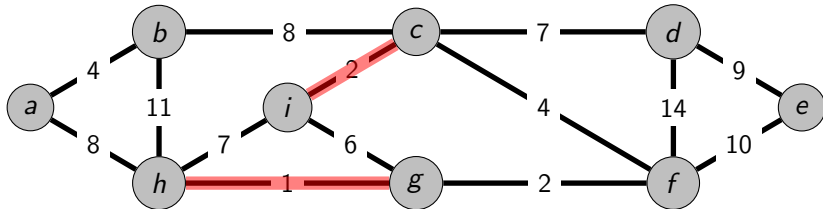


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

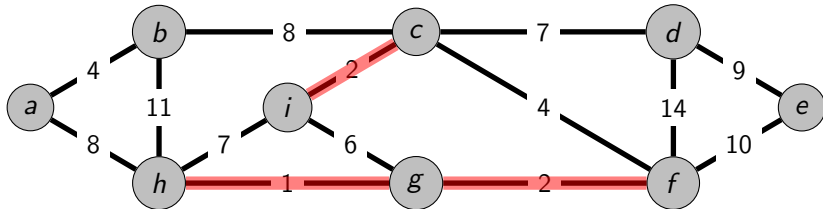


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

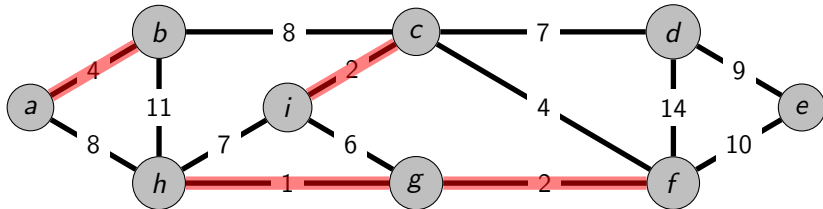


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

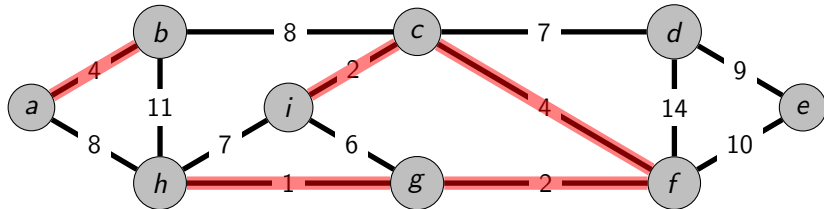


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

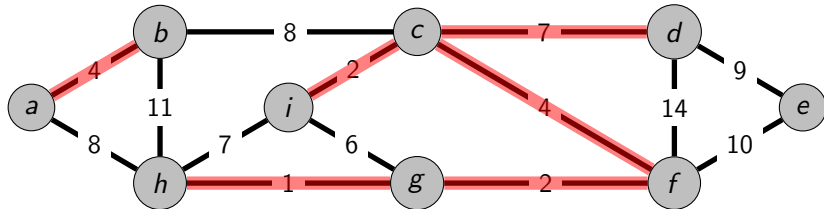


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

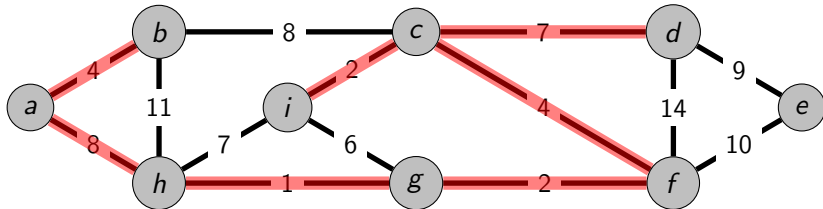


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad



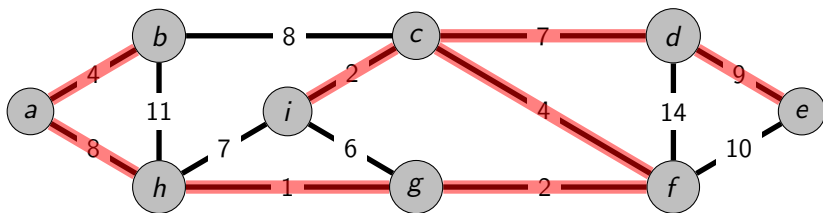


## Algoritmus č. 1 (Kruskal-Borůvka)

Minimální kostru budujeme tak, že vybíráme vždy **nejlevnější** hrany mezi komponentami lesa vznikajícího z lesa všech vrcholů.<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Les je množina stromů. 😊

### Příklad

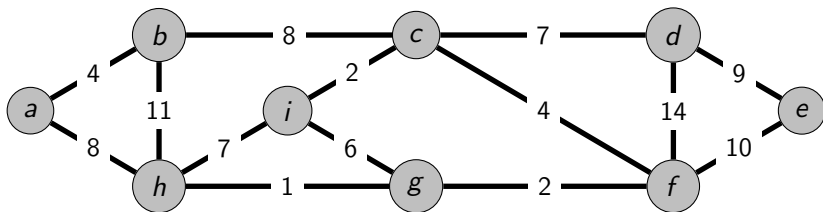


Nalezli jsme minimální kostru  $T$  s vahou  
 $w(T) = 1 + 2 + 2 + 4 + 4 + 7 + 8 + 9 = 37$ .

## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

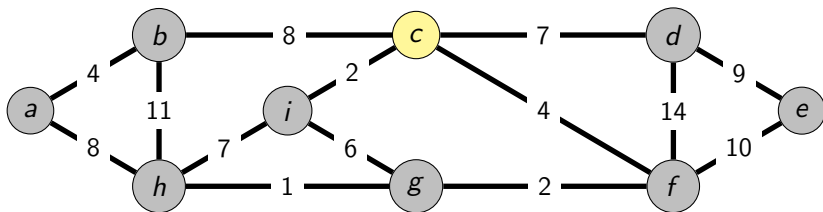
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

### Příklad

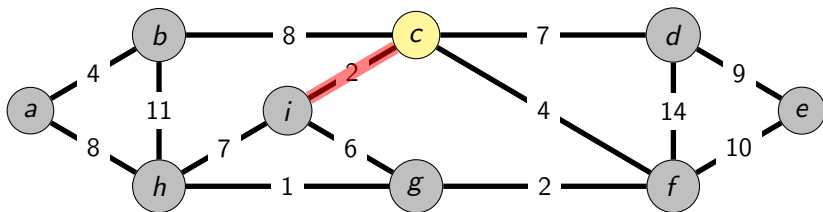


Vybrali jsme vrchol c jako semínko.

## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

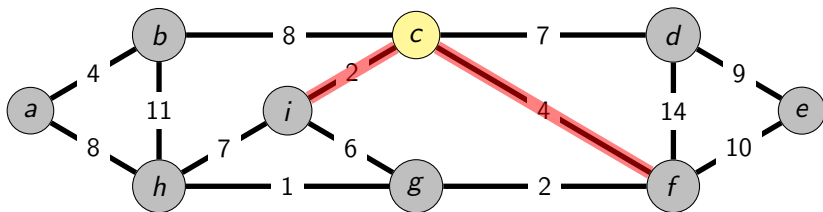
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

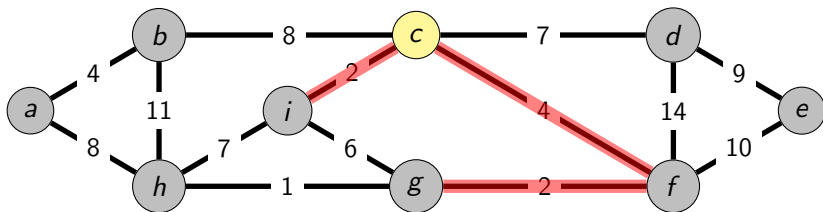
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

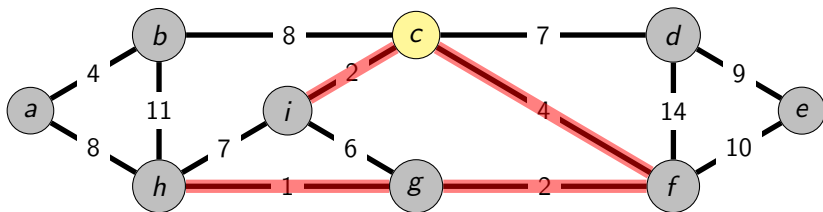
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

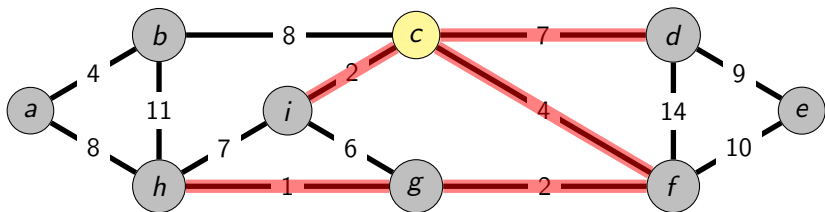
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

### Příklad

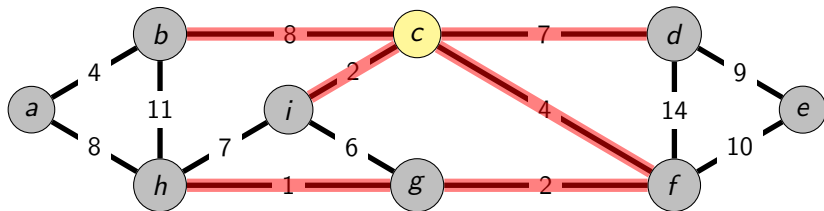




## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

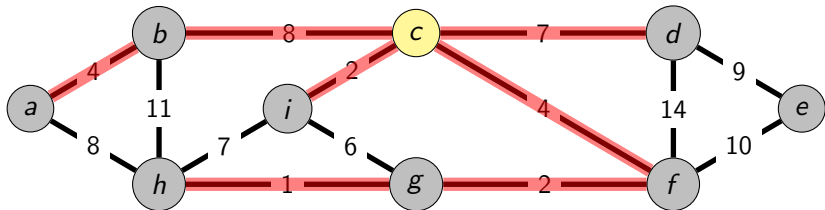
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

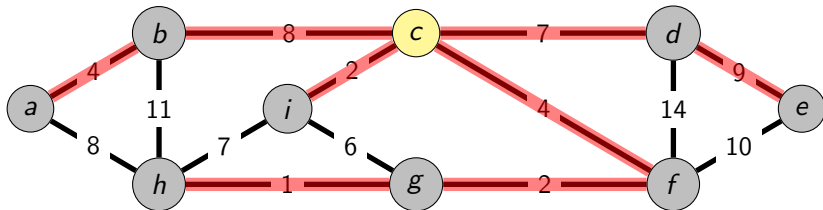
### Příklad



## Algoritmus č. 2 (Prim-Jarník)

Minimální kostru budujeme ze **semínka** (pevně zvolený vrchol) a přidáváme vždy nejlevnější hranu, která z této komponenty vede.

### Příklad



Nalezli jsme minimální kostru  $T$  s vahou  
 $w(T) = 2 + 4 + 2 + 1 + 7 + 8 + 4 + 9 = 37$ .

## Osoby a obsazení<sup>a</sup>

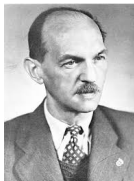
<sup>a</sup>Copyright Disclaimer under Section 107 of the Copyright Act of 1976



Otakar Borůvka (10.5.1899–22.7.1995)



Joseph Bernard Kruskal, Jr (29.1.1928–19.9.2010)



Vojtěch Jarník (22.12.1897–22.9.1970)



Robert Clay Prim III (25.9.1921–18.11.2021)

## Práce, ve kterých se algoritmy objevily

- 1 Otakar Borůvka, **O jistém problému minimálním**, *Práce moravské přírodovědecké společnosti* 3.3 (1926), 37–58.
- 2 Vojtěch Jarník, **O jistém problému minimálním (Z dopisu panu O. Borůvkovi)**, *Práce moravské přírodovědecké společnosti* 6.4 (1930), 57–63.
- 3 Joseph Bernard Kruskal, **On the shortest spanning subtree of a graph and the traveling salesman problem**, *Proc. Amer. Math. Soc.* 7 (1956), 48–50.
- 4 Robert Clay Prim, **Shortest connection networks and some generalizations**, *The Bell System Technical Journal* 36.6 (1957), 1389–1401.

## Malý slovníček pojmů

česky	anglicky
neorientovaný graf	undirected graph
vrchol, hrana	vertex, edge
cyklus	cycle
řez na vrcholech	vertex cut
souvislý graf <sup>a</sup>	connected graph
strom	tree
ohodnocený graf	weighted graph
(minimální) kostra	(minimum) spanning tree
les	forest
bezpečná hrana	safe edge
lehká hrana	light edge
semínko	seed

<sup>a</sup>Z mně neznámých příčin leckdo používá termín „spojitý graf“. **Termín „spojitý graf“ je v teorii grafů NESMYSL!** 🍌🗑️